

## LæringsSnacks

LæringsSnacks er som en snack – Let, hyggelig, lækker og samtidig også lærerig.

Med andre ord enkle, sjove og lærerige spil målrettet skolebørn og deres familier.

Målet er at være sammen og have det sjovt, mens man lærer.

Nærvær skabes rundt om spillet, og relationer styrkes.

Det er skønt at lære!

Find flere LæringsSnacks på  
[www.shop.time2learn.dk](http://www.shop.time2learn.dk)

## Baggrundsviden

Kortene er delt op i tre sværhedsgrader.

### Niveau 1 - grøn

Her trænes alle bogstavlydene - især vokalerne. Derudover at **e** som slutlyd lyder som /ə/ fx **læ-se**.

### Niveau 2 - turkis

Her er mange endelser, og især endelsen **-er** øves og ord med to konsonanter til slut i ordet, men ingen stumme bogstaver.  
Her kommer så småt vokaler, der ændrer lyd og små stavfælder.

### Niveau 3 - lilla

Her er der mange stavfælder, stumme bogstaver og vokalerne ændrer lyd.

### Tip

Spil med kort fra ét niveau alene eller kombinér dem i samme spil.

### Tip

Brug også spillet som vendespil, hvor man får stik, hvis man vender to brikker, der giver et ord.

## Kadolejdo

Super sjovt læse- stavespil.  
3 niveauer kort, der kan sættes sammen til ord. Fra lette lydrette ord til vokal-forvekslinger og stumme bogstaver.

time  
2learn

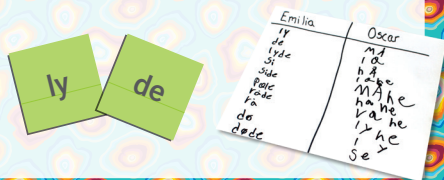


## Spilvariant 1



Læg kortene med tal-siden opad.

- Sæt et ur til fx 20 min. Slå i første runde to gange med terningen.
- Ved hvert kast trækkes et kort med det tal, som terningen viser.
- Kan det ene eller de to kort tilsammen danne et ord, fx **ly** og **ly + de**, skrives ordene op.
- Slå én gang med terningen i resten af spillet og træk et kort op.



- Dan nye ord og kombiner med de kort, du har i forvejen. Du må gerne bruge samme kort i flere ord, fx **ly-de** og **si-de** (dog må hvert ord kun skrives én gang under samme spiller).

**Vinderen** er den, der har flest ord, når uret ringer.

**Variation:** Hvis du slår en 6'er, må du selv vælge, om du trækker et kort fra bordet eller fra en anden spiller.

## Spilvariant 2

Læg kortene med tal-siden opad i en bane. Find en spillebrik hver (fx en legomand, en mønt, en knap). Sæt spillebrikken på et valgfrit kort.

- Slå på skift med terningen. Ryk i valgfri retning lige så mange felter, som terningen viser.
- Vend det kort, du lander på og sig et ord, hvori de viste bogstaver indgår. Hvis der står **nd** kan du fx sige **mand** eller **and** eller **under**.
- Kan du det, tager du brikken, som fungerer som point, og banen har ét felt mindre.

**Vinderen** er den, der først får 10 point.

## Det lærer man

- Endelser
- Konsonantlyde
- Sætte stavelser og lyde sammen
- Konsonantklynger
- Vokalforvekslinger
- Stumme bogstaver